# 15 Beziehungen bestimmen (Grümpelturnier Teil 3)

|  |  |
| --- | --- |
| **erwünschtes Ergebnis** | Wir stellen das Grümpelturnier-ERD fertig! |
| **Zeitaufwand** | 15 Minuten |
| **Ausgangslage** | Berücksichtigen Sie folgende Rahmenbedingungen, dass…   * nicht jedes Fussballfeld gebraucht wird (Was heisst das für das ERD?) * Wir rechnen nicht mit Verletzungen eines Schiedsrichters, die einen Wechsel desselben mit sich ziehen würde. Der gleiche Schiedsrichter pfeift ein Spiel von Anfang bis zum Schluss. * Ein Schiedsrichter wird mindestens ein Spiel pfeifen. |
| **Aufgabe** | * Fügen Sie den Entitätstyp SPIELER ins untenstehende ERD ein. * Definieren Sie die Primärschlüssel aller Tabellen. * Legen Sie die Beziehungen zwischen den Tabellen fest (ohne Rollen). * Definieren sie die notwendigen Fremdschlüssel. * Siehe Lösungsteil |
| **Hinweis** | * Lösen Sie die Aufgabe allein oder in 2er-Gruppen. Fragen Sie Ihren Dozenten bei Unklarheiten! * Verwenden Sie die angefangene Lösung unten auf dieser Seite. |
| **Ergebnis** | * Beziehungen sind anhand vorgegebener Entitäten und deren Eigenschaften formuliert.   **Selbstkontrolle:**   * Ich habe den Entitätstyp SPIELER eingefügt. * Ich habe den Primärschlüssel je Tabelle definiert * Ich habe die Beziehungen zwischen den Tabellen definiert (ohne Rollen) * Ich habe den (die) Fremdschlüssel je Tabelle definiert. |

**Ihre Lösung, bitte auch noch mit dem Entitätstyp Spieler vervollständigen:**

